

DS18B20 数字温度计使用

1. DS18B20 基本知识

DS18B20 数字温度计是 DALLAS 公司生产的 1-Wire，即单总线器件，具有线路简单，体积小的特点。因此用它来组成一个测温系统，具有线路简单，在一根通信线，可以挂很多这样的数字温度计，十分方便。

1、DS18B20 产品的特点

- (1)、只要求一个端口即可实现通信。
- (2)、在 DS18B20 中的每个器件上都有独一无二的序列号。
- (3)、实际应用中不需要外部任何元器件即可实现测温。
- (4)、测量温度范围在 -55°C 到 $+125^{\circ}\text{C}$ 之间。
- (5)、数字温度计的分辨率用户可以从 9 位到 12 位选择。
- (6)、内部有温度上、下限告警设置。

2、DS18B20 的引脚介绍

T0-92 封装的 DS18B20 的引脚排列见图 1，其引脚功能描述见表 1。

(底视图) 图 1



表 1 DS18B20 详细引脚功能描述

序号	名称	引脚功能描述
1	GND	地信号
2	DQ	数据输入/输出引脚。开漏单总线接口引脚。当被用着在寄生电源下，也可以向器件提供电源。
3	VDD	可选择的 VDD 引脚。当工作于寄生电源时，此引脚必须接地。

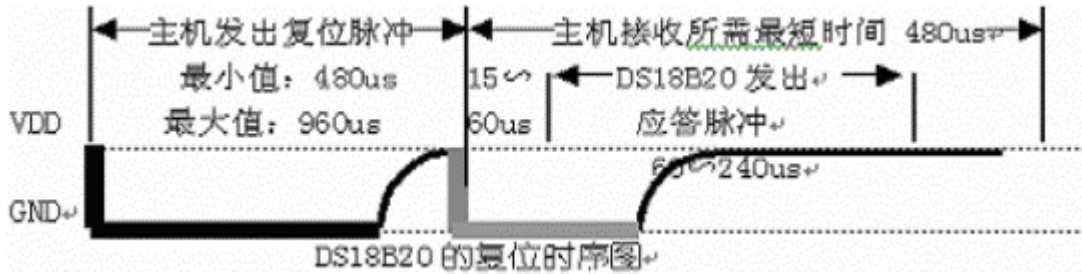
3. DS18B20 的使用方法

由于 DS18B20 采用的是 1-Wire 总线协议方式，即在一根数据线实现数据的双向传输，而对 AT89S51 单片机来说，硬件上并不支持单总线协议，因此，我们必须采用软件的方法来模拟单总线的协议时序来完成对 DS18B20 芯片的访问。

由于 DS18B20 是在一根 I/O 线上读写数据，因此，对读写的数据位有着严格的时序要求。DS18B20 有严格的通信协议来保证各位数据传输的正确性和完整性。该协议定义了几种信号的时序：初始化时序、读时序、写时序。所有时序都是将主机作为主设备，单总线器件作为

从设备。而每一次命令和数据的传输都是从主机主动启动写时序开始，如果要求单总线器件回送数据，在进行写命令后，主机需启动读时序完成数据接收。数据和命令的传输都是低位在先。

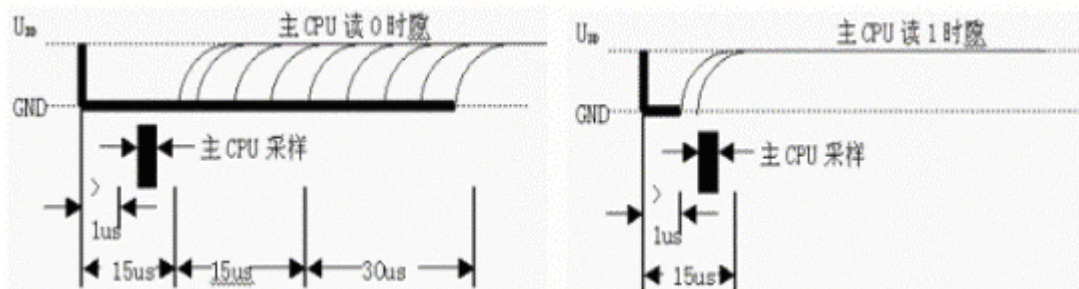
DS18B20 的复位时序



DS18B20 的读时序

对于 DS18B20 的读时序分为读 0 时序和读 1 时序两个过程。

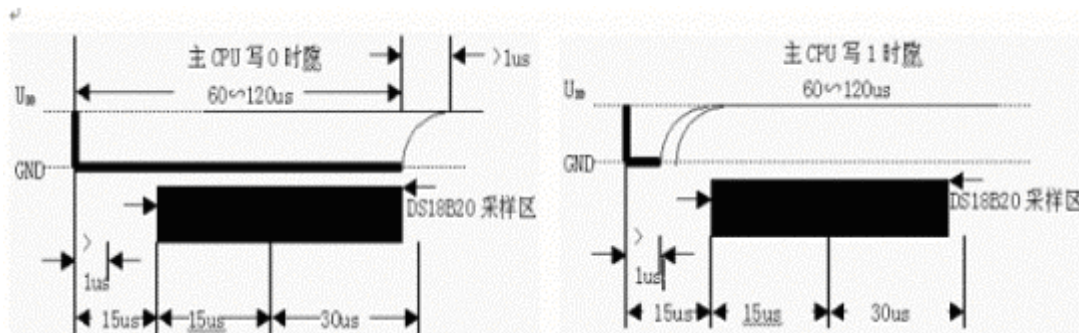
对于 DS18B20 的读时序是从主机把单总线拉低之后，在 15 秒之内就得释放单总线，以让 DS18B20 把数据传输到单总线上。DS18B20 在完成一个读时序过程，至少需要 60us 才能完成。



DS18B20 的写时序

对于 DS18B20 的写时序仍然分为写 0 时序和写 1 时序两个过程。

对于 DS18B20 写 0 时序和写 1 时序的要求不同，当要写 0 时序时，单总线要被拉低至少 60us，保证 DS18B20 能够在 15us 到 45us 之间能够正确地采样 I/O 总线上的“0”电平，当要写 1 时序时，单总线被拉低之后，在 15us 之内就得释放单总线。



4. 实验任务

用一片 DS18B20 构成测温系统，测量的温度精度达到 0.1 度，测量的温度的范围在 -20 度到 +100 度之间，用 8 位数码管显示出来。

5. C 语言源程序

```
#include <AT89X52.H>
#include <INTRINS.h>
unsigned char code displaybit[]={0xfe, 0xfd, 0xfb, 0xf7,
0xef, 0xdf, 0xbf, 0x7f};
unsigned char code displaycode[]={0x3f, 0x06, 0x5b, 0x4f,
0x66, 0x6d, 0x7d, 0x07,
0x7f, 0x6f, 0x77, 0x7c,
0x39, 0x5e, 0x79, 0x71, 0x00, 0x40};
unsigned char code dotcode[32]={0, 3, 6, 9, 12, 16, 19, 22,
25, 28, 31, 34, 38, 41, 44, 48,
50, 53, 56, 59, 63, 66, 69, 72,
75, 78, 81, 84, 88, 91, 94, 97};
unsigned char displaycount;
unsigned char displaybuf[8]={16, 16, 16, 16, 16, 16, 16, 16};
unsigned char timecount;
unsigned char readdata[8];
sbit DQ=P3^7;
bit sflag;
bit resetpulse(void)
{
unsigned char i;
DQ=0;
for(i=255; i>0; i--);
DQ=1;
for(i=60; i>0; i--);
return(DQ);
for(i=200; i>0; i--);
}
void writecommandtods18b20(unsigned char command)
{
unsigned char i;
unsigned char j;
for(i=0; i<8; i++)
{
if((command & 0x01)==0)
{
DQ=0;
```

```
for(j =35; j >0; j --);
DQ=1;
}
else
{
DQ=0;
for(j =2; j >0; j --);
DQ=1;
for(j =33; j >0; j --);
}
command=_cror_(command, 1);
}
}
unsigned char readdatafromds18b20(void)
{
unsigned char i;
unsigned char j;
unsigned char temp;
temp=0;
for(i =0; i <8; i ++)
{
temp=_cror_(temp, 1);
DQ=0;
_nop_();
_nop_();
DQ=1;
for(j =10; j >0; j --);
if(DQ==1)
{
temp=temp | 0x80;
}
else
{
temp=temp | 0x00;
}
for(j =200; j >0; j --);
}
return(temp);
}
void main(void)
{
TMOD=0x01;
TH0=(65536-4000)/256;
```

```
TL0=(65536-4000)%256;
ET0=1;
EA=1;
while(resetpulse());
writetocmdtods18b20(0xcc);
writetocmdtods18b20(0x44);
TR0=1;
while(1)
{;}
}
void t0(void) interrupt 1 using 0
{
unsigned char x;
unsigned int result;
TH0=(65536-4000)/256;
TL0=(65536-4000)%256;
if(dispaycount==2)
{
P0=dispaycode[dispaybuf[dispaycount]] | 0x80;
}
else
{
P0=dispaycode[dispaybuf[dispaycount]];
}
P2=dispaybit[dispaycount];
dispaycount++;
if(dispaycount==8)
{
dispaycount=0;
}
timecount++;
if(timecount==150)
{
timecount=0;
while(resetpulse());
writetocmdtods18b20(0xcc);
writetocmdtods18b20(0xbe);
readdata[0]=readdatafromds18b20();
readdata[1]=readdatafromds18b20();
for(x=0; x<8; x++)
{
dispaybuf[x]=16;
}
}
```

```
sflag=0;
if((readdata[1] & 0xf8)!=0x00)
{
sflag=1;
readdata[1]=~readdata[1];
readdata[0]=~readdata[0];
result=readdata[0]+1;
readdata[0]=result;
if(result>255)
{
readdata[1]++;
}
}
readdata[1]=readdata[1]<<4;
readdata[1]=readdata[1] & 0x70;
x=readdata[0];
x=x>>4;
x=x & 0x0f;
readdata[1]=readdata[1] | x;
x=2;
result=readdata[1];
while(result/10)
{
displaybuf[x]=result%10;
result=result/10;
x++;
}
displaybuf[x]=result;
if(sflag==1)
{
displaybuf[x+1]=17;
}
x=readdata[0] & 0x0f;
x=x<<1;
displaybuf[0]=(dotcode[x])%10;
displaybuf[1]=(dotcode[x])/10;
while(resetpulse());
writecommandtods18b20(0xcc);
writecommandtods18b20(0x44);
}
}
```